Pruebas caja negra

# **Función Lectura de un carácter**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Una letra minúscula:**

r.

**Una letra mayúscula:**

Z.

**Un número:**

2.

**Un símbolo:**

$.

### **Valores Límite**

Sin valores límite

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Más de un carácter:**

Hola.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura de una cadena**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Varios caracteres:**

Hola.

Baldomero.

**Más de una palabra:**

Me llamo Tomás

### **Valores Límite**

Sin valores límite

## **Clases de equivalencia no válidas**

---------------------------------------------------------------------------

# **Función Lectura Boolean 1**

## **Clases de equivalencia válidas**

**La afirmación:**

1.

**La negación:**

2.

### **Valores Límite**

Sin valores límite

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Otro número:**

3.

4.

**Una letra:**

K.

H.

**Un símbolo:**

@.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura Boolean 2**

## **Clases de equivalencia válidas**

**La afirmación:**

S.

s.

**La negación:**

N.

n.

### **Valores Límite**

Sin valores límite

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Otra letra:**

l.

H.

**Un número:**

1.

2.

**Un símbolo:**

@.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura de un byte**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Número mayor a 0:**

20.

**Número menor a 0:**

-20.

### **Valores Límite**

**El 0 y los números inmediatos a este positivos y negativos:**

0.

1.

-1.

**Los límites hacia el negativo y hacia el positivo del byte:**

127.

-128.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Un número menor al límite negativo del byte:**

-129.

**Un número mayor al límite positivo del byte:**

128

**Una letra:**

A.

a.

**Un símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura de un Short**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Número mayor a 0:**

2000.

**Número menor a 0:**

-2000.

### **Valores Límite**

**El 0 y los números inmediatos a este positivos y negativos:**

0.

1.

-1.

**Los límites hacia el negativo y hacia el positivo del short:**

32767.

-32768.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Un número menor al límite negativo del short:**

-32769.

**Un número mayor al límite positivo del short:**

32768.

**Una letra:**

A.

a.

**Un símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura de un Int**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Número mayor a 0:**

20000.

**Número menor a 0:**

-20000.

### **Valores Límite**

**El 0 y los números inmediatos a este positivos y negativos:**

0.

1.

-1.

**Los límites hacia el negativo y hacia el positivo del int:**

2147483647.

-2147483648.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Un número menor al límite negativo del int:**

-2147483649.

**Un número mayor al límite positivo del int:**

2147483648.

**Una letra:**

A.

a.

**Un símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura de un long**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Número mayor a 0:**

200000.

**Número menor a 0:**

-200000.

### **Valores Límite**

**El 0 y los números inmediatos a este positivos y negativos:**

0.

1.

-1.

**Los límites hacia el negativo y hacia el positivo del long:**

9223372036854775807.

-9223372036854775808.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Un número menor al límite negativo del long:**

-9223372036854775809.

**Un número mayor al límite positivo del long:**

9223372036854775808.

**Una letra:**

A.

a.

**Un símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura de un float**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Número mayor a 0:**

2000000.

**Número menor a 0:**

-2000000.

**Número con decimal:**

4,5.

-4,5.

### **Valores Límite**

**El 0 y los números inmediatos a este positivos y negativos:**

0.

1.

-1.

**Los límites hacia el negativo y hacia el positivo del float:**

34028236692093800000000000000000000000.

-34028236692093800000000000000000000000.

**Un número menor al límite negativo del float:**

-340282366920938000000000000000000000000.

**Un número mayor al límite positivo del float:**

340282366920938000000000000000000000000.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Una letra:**

A.

a.

**Un símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Lectura double**

## **Clases de equivalencia válidas**

**Número mayor a 0:**

20000000.

**Número menor a 0:**

-20000000.

**Número con decimal:**

4,5.

-4,5.

### **Valores Límite**

**El 0 y los números inmediatos a este positivos y negativos:**

0.

1.

-1.

**Los límites hacia el negativo y hacia el positivo del double:**

49999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999.

(-49999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999999.)

**Un número menor al límite negativo del double:**

(-400000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000).

**Un número mayor al límite positivo del double:**

400000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Una letra:**

A.

a.

**Un símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

Lectura comparación

Esta lectura sería válida para todos los tipos de datos numéricos, sin embargo, especificaré algunos casos concretos para los tipos que usan decimales (float, double).

# **Tipo mayor o igual**

Supondremos que el número a comparar es 20.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Un número que sea mayor que la comparación:**

21.

30.

40.

### **Valores Límite**

**Un número que sea igual que la comparación:**

20.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Menor que el rango:**

0.

19.

10.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Tipo menor o igual**

Supondremos que el número a comparar es 20.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Número menor a la comparación:**

0.

19.

### **Valores Límite**

**El número de la comparación:**

20.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Mayor que el rango:**

21.

30.

40.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Mayor**

Supondremos que el número a comparar es 20.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Un número que sea mayor que la comparación:**

22.

30.

40.

### **Valores Límite**

**Un número que sea inmediatamente mayor que la comparación:**

21.

**En caso del float y del double:**

20,1.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Menor que el rango:**

0.

19.

10.

**En caso del float y del double:**

19,9.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Menor**

Supondremos que el número a comparar es 20.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Un número que sea mayor que la comparación:**

0.

8.

17.

### **Valores Límite**

**Un número que sea inmediatamente menor que la comparación:**

19.

**En caso del float y del double:**

19.9.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Mayor que el rango:**

21.

30.

40.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

Rangos

# **Ambos incluidos**

Supondremos que el número tiene que estar dentro de un rango 20 y 30.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Valores intermedios:**

23.

25.

### **Valores Límite**

**Valores cercanos a los valores del rango:**

20.

30.

**Valores cercanos en el float y el double.**

20,1.

29,9.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Valor fuera del rango:**

31.

19.

**Valor fuera de rango a tener en cuenta en float o double.**

30.1

19.9.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Ambos excluidos**

Supondremos que el número tiene que estar dentro de un rango 20 y 30.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Valores intermedios:**

23.

25.

### **Valores Límite**

**Valores cercanos a los valores del rango:**

21.

29.

**Valores cercanos en el float y el double.**

20,1.

29,9.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Valor fuera del rango:**

30.

20.

**Valor fuera de rango a tener en cuenta en float o double.**

30.1

19.9.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Mínimo excluido, máximo incluido**

Supondremos que el número tiene que estar dentro de un rango 20 y 30.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Valores intermedios:**

23.

25.

### **Valores Límite**

**Valores cercanos a los valores del rango:**

21.

30.

**Valores cercanos en el float y el double.**

20,1.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Valor fuera del rango:**

31.

19.

**Valor fuera de rango a tener en cuenta en float o double.**

30.1

19.9.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

# **Máximo excluido mínimo incluido**

Supondremos que el número tiene que estar dentro de un rango 20 y 30.

## **Clases de equivalencia válidas**

**Valores intermedios:**

23.

25.

### **Valores Límite**

**Valores cercanos a los valores del rango:**

20.

29.

**Valores cercanos en el float y el double.**

20,1.

## **Clases de equivalencia no válidas**

**Valor fuera del rango:**

30.

19.

**Valor fuera de rango a tener en cuenta en float o double.**

19.9.

**Letra:**

A.

a.

**Símbolo:**

@.

$.

**------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

O= Probado con éxito.

X= Fallo, arreglar